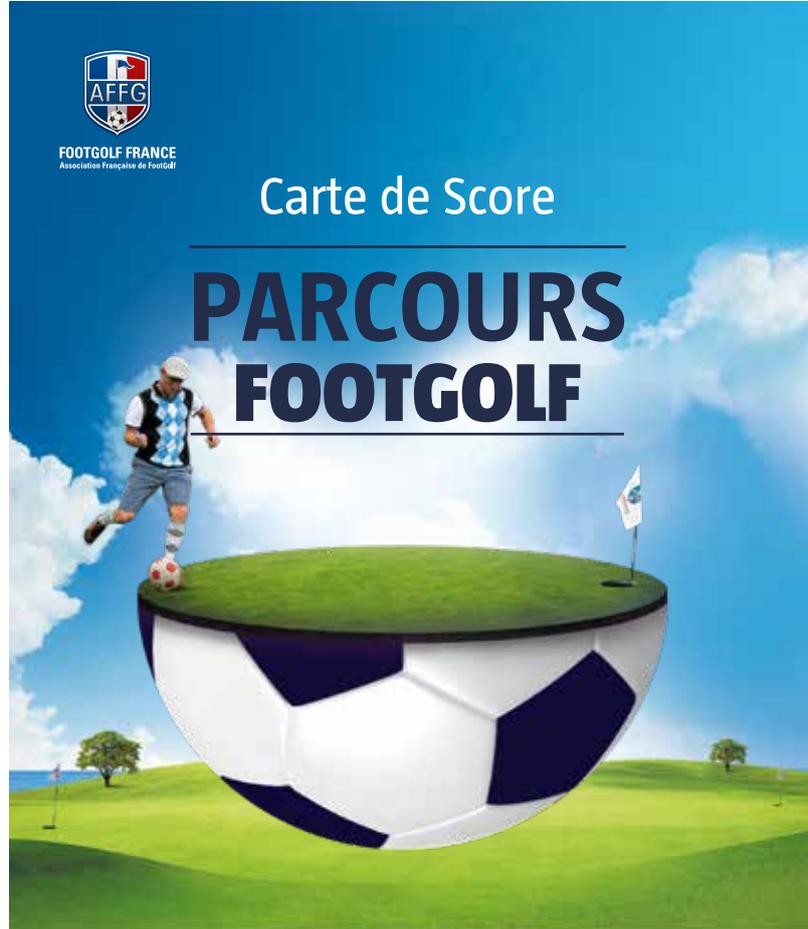


FOOTGOLF FRANCE  
Association Française de FootGolf

Carte de Score

# PARCOURS FOOTGOLF



## GOLF DE LA LARGUE (68)

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	RETOUR	TOTAL
DIST.	197	175	98	117	228	145	94	257	235	<b>1 546</b>	DIST.	197	175	98	117	228	145	94	257	235	<b>1 546</b>	<b>3 092</b>
PAR	4	4	3	3	5	4	3	5	5	<b>36</b>	PAR	4	4	3	3	5	4	3	5	5	<b>36</b>	<b>72</b>

JOUEUR 1 :

TROU DE DÉPART :

JOUEUR 2 :

JOUEUR 4 :

ENTREPRISE :

MARQUEUR :

JOUEUR 3 :

## LES 10 RÈGLES CLÉS DU FOOTGOLF

**1** Respecter la tenue officielle : bermuda, polo avec un col, chaussettes hautes, beret, baskets ou chaussures de football stabilisées. ATTENTION crampons interdits!

**2** Votre ballon doit être facilement identifiable. Choisir des ballons de couleurs différentes entre joueurs d'une même partie.

**3** Suivez bien l'ordre des scores et attendez votre tour pour jouer. Faites en sorte que vos tirs n'interfèrent pas avec les autres joueurs.

**4** Le ballon doit être joué d'un seul mouvement, le contact devant être franc. Votre pied ne doit pas accompagner le ballon.

**5** Ne jouez pas tant que le ballon ne s'est pas totalement arrêté (il n'est pas autorisé d'arrêter un ballon poussé par le vent).

**6** Pour le premier tir, positionnez votre ballon entre les deux boules de départ et jusqu'à deux mètres en arrière des marqueurs.

**7** Jouez la balle où elle se trouve : déplacer la balle ou des obstacles est interdit.

**8** Le joueur le plus éloigné du trou sera le premier à jouer.

**9** Si la balle tombe à l'eau, récupérez-la et placez-la deux pas derrière la portion de terrain d'où la balle est entrée dans l'eau, ou remplacez-la au point du tir précédent. Vous recevez dans tous les cas un point de pénalité.

**10** Peu importe la distance au trou, celui-ci doit être terminé dans la limite de 10 coups («donner» à son adversaire, comme au golf, n'est pas autorisé).