



FOOTGOLF FRANCE  
Association Française de FootGolf

Carte de Score

# PARCOURS FOOTGOLF



**CARTE DE SCORE**  
GOLF DE SOUFFLENHEIM

**SAMEDI 27 AVRIL**



info@golfclub-soufflenheim.com  
03.88.05.77.00

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
<b>DIST.</b>	196	158	98	112	159	70	152	166	142	1253	165	147	88	164	163	120	103	134	192	1276	2529
<b>PAR</b>	5	4	3	4	4	3	4	4	4	<b>35</b>	4	4	3	4	4	4	3	4	5	<b>35</b>	<b>70</b>

TROU DE DÉPART :

MARQUEUR :

JOUEUR 1 :

JOUEUR 2 :

JOUEUR 3 :

JOUEUR 4 :

JOUEUR 5 :

**MARQUAGE DU BALLON :**

1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.

2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

**EN CAS DE VENT IMPORTANT :** La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial. Dans ce cas, le joueur doit impérativement lever sa main et dire « Stop ». Les autres joueurs du groupe doivent également lever leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.

**PÉNALITÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge :** le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité, le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score, le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

**Si le ballon dépasse un piquet jaune :** chacune des règles relatives au piquet rouge s'appliquent. Le joueur peut également replacer le ballon selon la distance qu'il souhaite, à condition qu'il existe un lien entre le point de départ et le drapeau, sans se rapprocher du trou.

**ATTENTION JAUNE ET ROUGE : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)**

**Si le ballon dépasse des piquets blancs :** depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.