GOLF D'AIX-EN-PROVENCE
SET CLUB

CARTE DE SCORE

GOLF D'AIX-EN-PROVENCE(13)

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	RETOUR	TOTAL	
DIST.	62	119	69	173	73	97	120	98	103	**914**	62	119	69	173	73	97	120	98	103	**914**	**1 828**	
PAR	3	4	3	5	3	4	4	3	4	**33**	3	4	3	5	3	4	4	3	4	**33**	**66**	

Trou de départ : _____

Marqueur : _____

Joueur 1 : _____

Joueur 2 : _____

Joueur 3 : _____

Joueur 4 : _____

Joueur 4 : _____

MARQUAGE DU BALLON :
1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.
2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial seulement si le joueur a levé sa main et dit « Stop » au moment où le ballon s'est arrêté. Les autres joueurs du groupe doivent également avoir levé leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.

PÉNALITÉS : **Si le ballon dépasse un piquet rouge ou jaune** : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité **et sans prise d'élan, comme dans un bunker.** Le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.
ATTENTION : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.