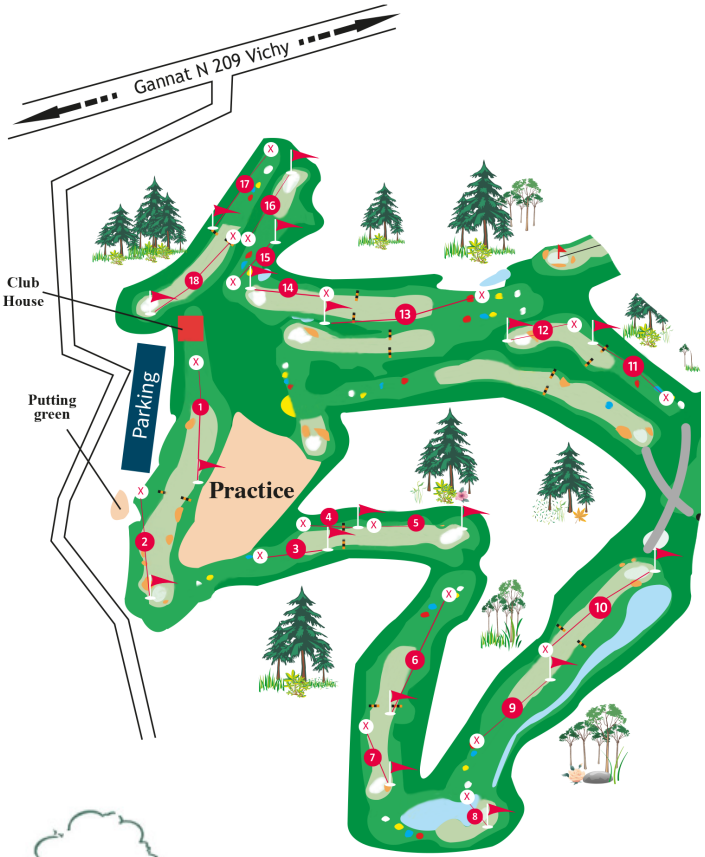

Golf Vichy Forêt de Montpensier

Infos et inscriptions : www.footgolf-france.fr/inscription @FootGolfFrance - - #FootGolfCup #FootGolf

FOOTGOLF FRANCE
Association Française de FootGolf

Golf Vichy Forêt de Montpensier

Carte de Score

PARCOURS FOOTGOLF

CARTE DE SCORE

GOLF DE VICHY FORET DE MONTPENSIER

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
DIST.	136	167	112	136	153	207	131	59	129	**1 230**	205	145	103	171	105	78	145	139	153	**1 244**	**2 474**
PAR	4	4	3	4	4	5	4	3	4	**35**	5	4	3	5	3	3	4	4	4	**35**	**70**

TROU DE DÉPART : MARQUEUR :

JOUEUR 1 :

JOUEUR 2 :

JOUEUR 3 :

JOUEUR 4 :

JOUEUR 5 :

Golf Vichy Forêt de Montpensier

Vichy Foret de montpensier

Fb : @Golf de Vichy Foret de Montpensier
Tel : 04 70 56 31 00

MARQUAGE DU BALLON :
1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.
2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial seulement si le joueur a levé sa main et dit « Stop » au moment où le ballon s'est arrêté. Les autres joueurs du groupe doivent également avoir levé leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.

PÉNALITÉS : **Si le ballon dépasse un piquet rouge ou jaune** : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité **et sans prise d'élan, comme dans un bunker.** Le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.
ATTENTION : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.