

GOLF DE SAINT-SAËNS



CARTE DE SCORE

PARCOURS FOOTGOLF



GOLF DE SAINT-SAËNS
SAINT-SAËNS

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL		
DIST.	173	214	151	156	156	150	135	170	80	1 385	153	84	204	164	96	148	148	197	136	1 330	2 715		
PAR	4	5	5	4	4	4	4	4	3	37	4	3	5	4	3	4	4	5	4	36	73		

Joueur 1 : _____

Joueur 2 : _____

Joueur 3 : _____

Joueur 4 : _____

Joueur 5 : _____

Trou de départ : _____

Marqueur : _____

MARQUAGE DU BALLON :

1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.

2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial seulement si le joueur a levé sa main et dit « Stop » au moment où le ballon s’est arrêté. Les autres joueurs du groupe doivent également avoir levé leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l’emporte.

PÉNALTÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge ou jaune : le joueur peut jouer le ballon depuis l’endroit où il se trouve sans prendre de pénalité **et sans prise d’élan, comme dans un bunker**. Le joueur peut replacer le ballon depuis le point d’entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Le joueur peut retourner à l’endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

ATTENTION : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc.)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l’endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.