

SAM. 22 & DIM. 23 AVRIL
ARRAS GOLF CLUB

FOOTGOLF

CUP

2017

Race to Marrakech



ROMUALD PRETOT
CHAMPION 2016 ARRAS
ÉTAPES 10 & 11



www.footgolf-france.fr [fb.com/FootGolfFrance](https://www.facebook.com/FootGolfFrance) [@FootgolfFrance](https://twitter.com/FootgolfFrance)



FOOTGOLF FRANCE
Association Française de Footgolf

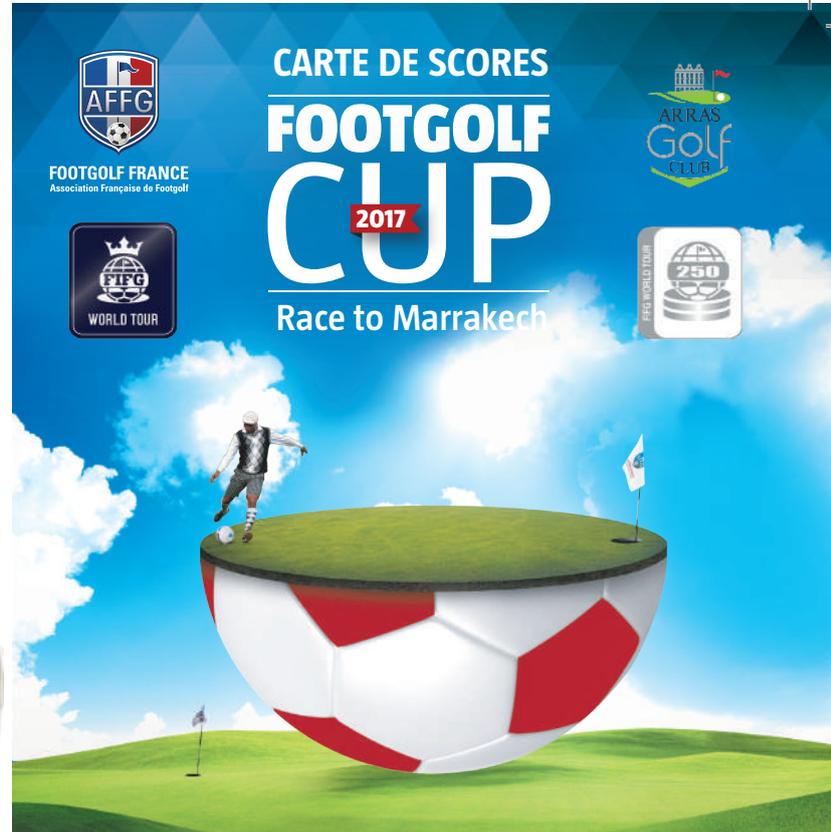


CARTE DE SCORES

FOOTGOLF
CUP

2017

Race to Marrakech



SAM. 22 & DIM. 23 AVRIL

ARRAS GOLF CLUB (62)

www.footgolf-france.fr

[fb.com/FootGolfFrance](https://www.facebook.com/FootGolfFrance)

[@FootgolfFrance](https://twitter.com/FootgolfFrance)



TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
DIST.	225	95	180	88	130	85	130	140	180	1253	99	150	185	220	65	147	170	105	225	1366	2889
PAR	5	3	5	3	4	3	4	4	5	36	3	4	4	5	3	4	4	4	5	36	72

JOUEUR :

TROU DE DÉPART :

HEURE DE DÉPART :

SIGNATURE JOUEUR

SIGNATURE MARQUEUR

LES 8 RÈGLES CLÉS DU FOOTGOLF

LES RÈGLES DU JEU ÉTABLIES PAR LA « FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE FOOTGOLF » S'APPLIQUENT À TOUTES LES COMPÉTITIONS DE L'AFF. DES RÈGLES LOCALES PEUVENT ÊTRE INTRODUITES SUR CHAQUE ÉPREUVE PAR L'ORGANISATEUR ET/OU LE COMMISSAIRE.

- DÉPART** : Le joueur doit récupérer sa carte de score et se présenter à son trou de départ 10 minutes à l'avance. Les joueurs ou équipes qui se présentent en retard seront pénalisés de 2 coups sur le premier trou. Au-delà, si les trous sont déjà terminés, les joueurs concernés auront un score de 10 sur chaque trou manqué.
- A L'APPROCHE DU GREEN** : (dans un rayon de 3 mètres autour du trou) il est vivement conseillé de demander à ses partenaires de marquer leurs balles. Si, dans ce rayon, une balle est amenée à percuter une autre balle, le joueur ayant joué recevra une pénalité de +1 sur sa carte de score. Aussi, il est interdit, sauf sur demande d'un partenaire de marquer sa balle en dehors du green. Dans le cas échéant, le joueur recevra une pénalité de +1 sur sa carte de score.
- JEU LENT** : Lors d'un jeu lent, le Commissaire pourra appliquer une sanction. Cette sanction est d'un avertissement à la première infraction pour le groupe, et d'un second avertissement à la seconde infraction au groupe ou au joueur lorsque ce dernier a été identifié. En cas de troisième infraction, le joueur aura 1 point de pénalité.
- EN CAS DE VENT IMPORTANT** : Le Commissaire peut annoncer en amont de l'épreuve la « Règle du Vent ». Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial. Dans ce cas, le joueur doit impérativement lever sa main et dire « Stop ». Les autres joueurs du groupe doivent également lever leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.
- BUNKER** : La prise d'élan est interdite dans un bunker. Le pied d'appui ne doit pas bouger lorsque le coup est joué. Avant de quitter un bunker, les joueurs doivent le ratisser avec soin.
- PÉNALITÉS** : **Si le ballon dépasse un piquet rouge** : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité, le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score, le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.
Si le ballon dépasse un piquet jaune : chacune des règles relatives au piquet rouge s'appliquent. Le joueur peut également replacer le ballon selon la distance qu'il souhaite, à condition qu'il existe un lien entre le point de départ et le drapeau, sans se rapprocher du trou.
- BALLON INJOUABLE** : Le joueur a le choix de retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score, ou de replacer le ballon depuis le point injouable dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, en prenant également 1 point de pénalité sur sa carte de score.
- A LA FIN DE LA PARTIE** : Le joueur doit s'assurer que sa carte de score soit retournée au lieu réservé pour l'enregistrement des scores avec la signature des joueurs et marqueurs concernés. Le défaut de signature de l'un ou de l'autre peut amener à une disqualification du joueur.