



Romuald PRETOT

Vainqueur de la FootGolf Cup de l'Ailette 2018 avec un **score - 10**



FOOTGOLF FRANCE
Association Française de FootGolf

L'Association Française de FootGolf
présente



SAMEDI 25 MAI



**FOOTGOLF
CUP**
2019

SOISSONS

ÉTAPE 13 - GOLF DE L'AILETTE



CARTE DE SCORE

GOLF DE L'AILETTE

SAMEDI 25 MAI

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL	
DIST.	135	60	111	60	85	137	122	145	100	955	130	63	104	141	91	93	143	128	61	954	1909	
PAR	5	3	4	3	3	3	4	3	3	31	4	3	3	4	3	3	4	4	3	31	62	

Nom marqueur : _____

Signature marqueur : _____

Signature joueur : _____



FOOTGOLF
14TH 15TH & 16TH JUNE 2019

GOLF PARC ROBERT HERSANT

Inscriptions sur www.footgolf-france.fr

FRENCH
OPEN

Directeur du tournoi

Nicolas PUSSINI
06 43 73 69 77

Responsable Scoring

Tony Condamines
07 89 90 39 80

MARQUAGE DU BALLON :

1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.

2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial. Dans ce cas, le joueur doit impérativement lever sa main et dire « Stop ». Les autres joueurs du groupe doivent également lever leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.

PÉNALTÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité, le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score, le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

Si le ballon dépasse un piquet jaune : chacune des règles relatives au piquet rouge s'appliquent. Le joueur peut également replacer le ballon selon la distance qu'il souhaite, à condition qu'il existe un lien entre le point de départ et le drapeau, sans se rapprocher du trou.

ATTENTION JAUNE ET ROUGE : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.