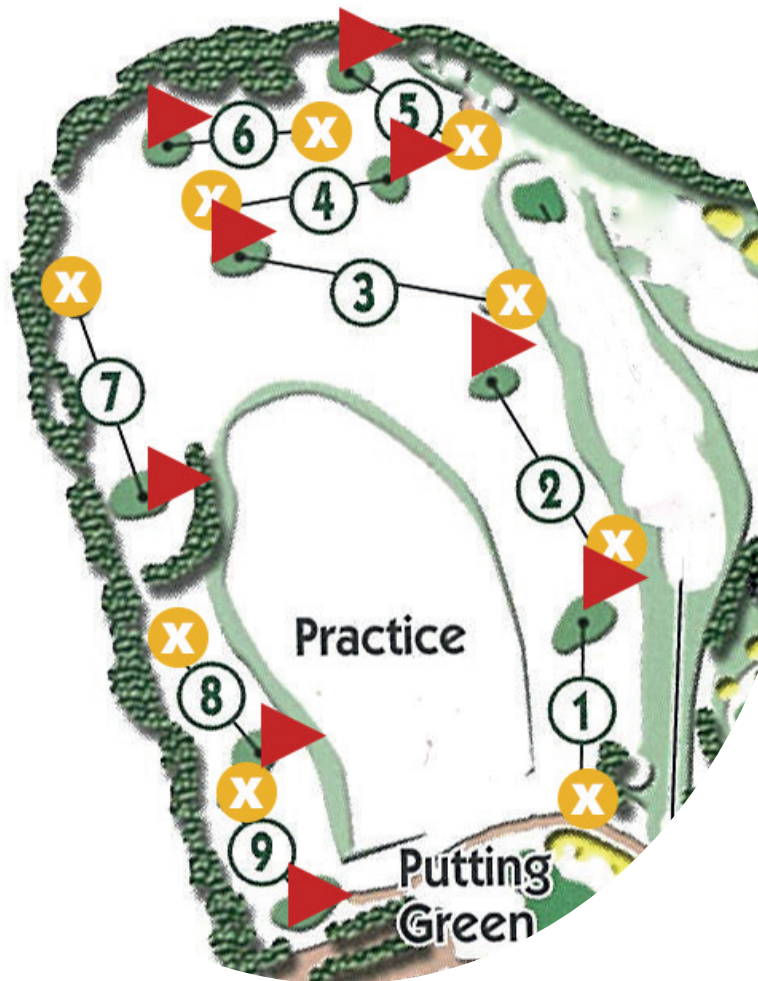




Infos et inscriptions : www.footgolf-france.fr/inscription @FootGolfFrance - 📞📞📞📞 #RacetoTabarka #FootGolfCup #FootGolf



FOOTGOLF FRANCE
Association Française de FootGolf



CARTE DE SCORE

PARCOURS

FOOTGOLF



MÂCON

GOLF DE MÂCON LA SALLE

Infos et inscriptions : www.footgolf-france.fr/inscription @FootGolfFrance - 📞📞📞📞 #RacetoTabarka #FootGolfCup #FootGolf

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	1	2	3	4	5	6	7	8	9	RETOUR	TOTAL
DIST.	114	122	152	110	65	77	115	79	75	909	114	122	152	110	65	77	115	79	75	909	1818
PAR	4	4	4	4	3	3	4	3	3	32	4	4	4	4	3	3	4	3	3	32	64

Joueur 1 : _____

Joueur 2 : _____

Joueur 3 : _____

Joueur 4 : _____

Joueur 4 : _____

Trou de départ : _____

Marqueur : _____

MARQUAGE DU BALLON :
1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.
2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial. Dans ce cas, le joueur doit impérativement lever sa main et dire « Stop ». Les autres joueurs du groupe doivent également lever leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l'emporte.

PÉNALITÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge : le joueur peut jouer le ballon depuis l'endroit où il se trouve sans prendre de pénalité, le joueur peut replacer le ballon depuis le point d'entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score, le joueur peut retourner à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

Si le ballon dépasse un piquet jaune : chacune des règles relatives au piquet rouge s'appliquent. Le joueur peut également replacer le ballon selon la distance qu'il souhaite, à condition qu'il existe un lien entre le point de départ et le drapeau, sans se rapprocher du trou.

ATTENTION JAUNE ET ROUGE : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l'endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.