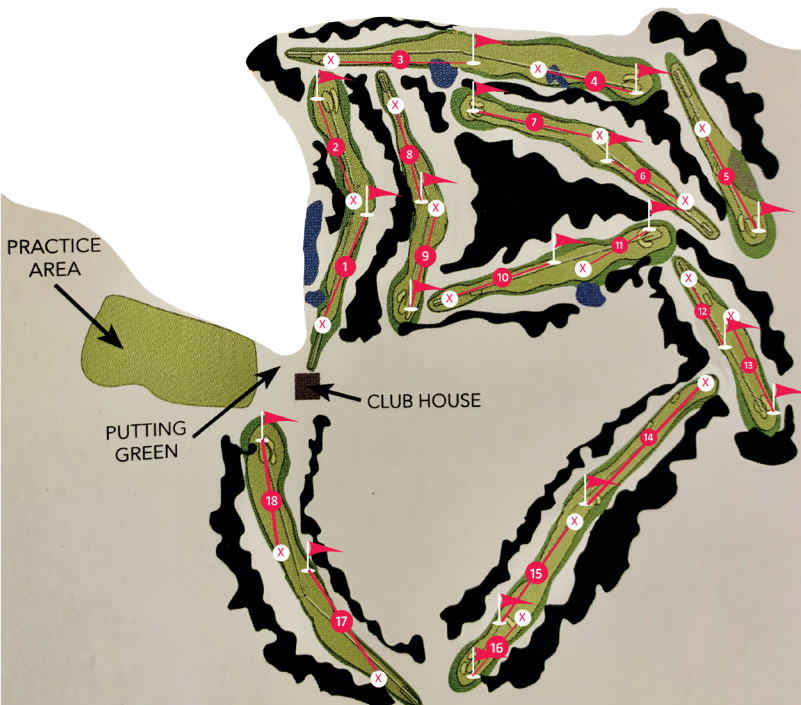


PARCOURS FOOTGOLF

GOLF DE CLAIRIS (89)



CARTE DE SCORE

PARCOURS FOOTGOLF



GOLF DE CLAIRIS (89)

TROUS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	ALLER	TROUS	10	11	12	13	14	15	16	17	18	RETOUR	TOTAL
-------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-------	-------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--------	-------

DIST.	160	155	180	125	110	110	155	120	100	1215
PAR	4	4	5	4	4	3	4	4	3	35

DIST.	207	75	105	139	218	160	100	170	155	1329	2544
PAR	5	3	3	4	5	4	3	4	4	35	70

PAYS :

TROU DE DÉPART :

MARQUEUR :

JOUEUR 1 :

JOUEUR 2 :

JOUEUR 3 :

JOUEUR 4 :

JOUEUR 5 :

MARQUAGE DU BALLON :

1) Dans la zone des 3m : OBLIGATOIRE.
 2) Sur le Fairway : SEULEMENT si cela est demandé par un partenaire.

EN CAS DE VENT IMPORTANT : La « Règle du Vent » est en jeu. Si un ballon totalement arrêté bouge à cause du vent, le joueur peut le replacer à son endroit initial seulement si le joueur a levé sa main et dit « Stop » au moment où le ballon s’est arrêté. Les autres joueurs du groupe doivent également avoir levé leurs mains pour validation. En cas de litige, la majorité l’emporte.

PÉNALITÉS : Si le ballon dépasse un piquet rouge ou jaune : le joueur peut jouer le ballon depuis l’endroit où il se trouve sans prendre de pénalité **et sans prise d’élan, comme dans un bunker**. Le joueur peut replacer le ballon depuis le point d’entrée dans un rayon de 2 mètres sans se rapprocher du trou, et en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Le joueur peut retourner à l’endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.

ATTENTION : Interdit de déplacer quoique ce soit dans le périmètre délimité par les piquets (branche, pierre, etc..)

Si le ballon dépasse des piquets blancs : depuis le Tee-shot : le joueur doit recommencer depuis le départ en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score. Après le Tee-shot : le joueur doit replacer le ballon à l’endroit exact du coup précédent en prenant 1 point de pénalité sur sa carte de score.